<u>DATE :</u>	
NOM:	PRENOM:

<u>POIDS</u>: <u>TAILLE</u>:

TEST DE CONNERS COURT

Additionner le score et diviser par 10 (Pathologique $si > 1,5$)	Pas du tout (0)	Un petit peu (1)	Beaucoup (2)	Enormément (3)
1. Agité ou très actif				
2. Nerveux, impulsif				
3. Ne finit pas ce qu'il (elle) a commencé, attention de courte durée				
4. Toujours remuant				
5. Perturbe les autres enfants				
6. Inattentif, facilement distrait				
7. Ses demandes doivent être immédiatement satisfaites : facilement frustré				
8. Pleure souvent et facilement				
9. Changements d'humeur rapides et marqués				
10. Accès de colère, comportement explosif et imprévisible SCORE FINAL:				

ECHELLE ESEA

(Echelle de Somnolence adaptée à l'Enfant et à l'Adolescent)

Il se peut que tu aies envie de dormir dans la journée. Si tu as envie **de dormir dans la journée**, dans une des situations suivantes, entoure le chiffre qui correspond le mieux à ce que tu ressens.

Score pathologique si >15 SITUATION	0 Jamais	1 Parfois	2 Souvent	3 Toujours
1. Assis au calme en lisant, dessinant ou en écrivant	0	1	2	3
2. En regardant la télévision	0	1	2	3
3. En jouant seul au jeu vidéo, à la console de jeu ou à l'ordinateur	0	1	2	3
4. En jouant dehors avec tes amis ou en faisant du sport	0	1	2	3
5. Dans une voiture ou dans un train qui roule depuis plus d'une heure	0	1	2	3
6. En classe le matin	0	1	2	3
7. En classe après le repas de midi	0	1	2	3
8. A la récréation	0	1	2	3
9. Le dimanche si tu t'allonges pour te reposer	0	1	2	3
10. Le matin au réveil SCORE FINAL :	0	1	2	3